

Lehrveranstaltung

Semantic Web Technologien

SS 2010

HTWG Konstanz

OWL

Web **O**ntology **L**anguage

- Begriff Ontologie

- In der Philosophie:

- Es gibt nur eine Ontologie (keine Ontologien)
- Die “Lehre vom Sein”
- Zu finden bei Aristoteles (Sokrates), Thomas von Aquin, Descartes, Kant, Hegel, Wittgenstein ...

- In der Informatik:

Gruber (1993):

“An Ontology is a **formal specification** of a **shared conceptualization** of a **domain** of interest”

- Formelle Spezifikation → durch Maschinen interpretierbar
- Shared → beruht auf einem Konsens
- Conceptualization → beschreibt Begrifflichkeiten
- Domain → bezieht sich auf ein “Thema” (Gegenstandsbereich)

- Anforderungen an eine Sprache zur Beschreibung von Ontologien:
 - Darstellung von Begriffen → Klassen
 - Instanzen von Klassen → Individuen
 - Begriffshierarchien (Taxonomien) → Vererbung
 - Beziehungen zwischen Individuen → Properties
 - Eigenschaften von Relationen (z.B. Zielbereich, Transitivität, ...)
 - Datentypen (z.B. Zahlen) → concrete domains
 - Logische Ausdrucksmittel
 - Klare Semantik

- RDF Schema als Ontologiesprache ?
 - Gut für einfache Ontologien, da begrenzte Semantik
 - Vorteil:
 - Schlussfolgerungen **schnell** und **effizient** durchführbar
 - Nachteil:
 - Zu wenig Ausdrucksstärke, komplexe Modellierung zu aufwändig / nicht durchführbar
 - Deswegen:
 - Rückgriff auf mächtigere Sprachen wie zum Beispiel
 - OWL
 - F-Logik
 - ...

- Wieso OWL und nicht WOL?

Auszug aus einer Email von Tim Finin (27 Dec, 2001)

Subject: Re: NAME: SWOL versus WOL

...

I prefer the three letter WOL to the longer SWOL. How about OWL as a variation. The words would be the same (Ontology Web Language) but it has several advantages:

- (1) it has just one **obvious pronunciation** which is **easy on the ear**;
- (2) it opens up great opportunities for **logos**;
- (3) owls are associated with **wisdom**;
- (4) it has an interesting back **story**.

OWL has probably been used for many computer languages and projects (see below), but I don't think that is a show stopper.

...

- OWL Web Ontology Language (1.0)
 - Offizielle W3C Recommendation vom 10. Februar 2004
 - Überarbeitung der Web-Ontologiesprache DAML+OIL
 - Seit 12.11.2009 ist die offizielle Recommendation zu OWL 2 veröffentlicht – dazu später mehr
 - Entworfen zur Verwendung bei Applikationen, die **Informationen verarbeiten** müssen anstatt sie nur Menschen zu präsentieren
 - OWL soll die **maschinelle Interpretierbarkeit** gegenüber XML, RDF und RDF(S) verbessern, indem sie **zusätzliches Vokabular** in Kombination mit einer **formalen Semantik** bietet.
 - OWL ist in drei Dialekte unterteilt:
 - OWL Lite
 - OWL DL
 - OWL Full

- Die drei OWL Dialekte

- OWL Light

- Einfach zu implementierende Untermenge von OWL DL
 - Dient zum Erschaffen einfacher Taxonomien und
 - Leicht axiomatische Ontologien
 - z.B. Nur Kardinalitäten von 0 und 1 möglich
 - Gedacht zur Migration von Thesauri und ähnlicher Taxonomien
 - Komplexität ExpTime im worst-case

- OWL DL

- DL → Description logic mit Mächtigkeit *SHOIN(D)*
 - Berechenbar (alle Schlüsse können maschinell gezogen werden)
 - Entscheidbar (alle Berechnungen benötigen endlich viel Zeit)
 - Enthält alle Sprachkonstrukte von OWL
 - Einschränkungen für den Einsatz von RDF(S)
 - Eine Klasse darf nicht Instanz einer anderen Klasse sein, keine Reifikation ...
 - Wird von aktueller Software fast vollständig unterstützt
 - Komplexität NexpTime

- OWL Full
 - Maximale Ausdrückbarkeit
 - Ermöglicht prädikatenlogische Ausdrücke höheren Grades
 - Selbe Konstrukte wie DL
 - Keine Einschränkungen
 - Eine Klasse kann sowohl eine Kategorie von Individuen darstellen als auch selbst als Individuum existieren
 - → Ontologien sind unentscheidbar
 - Von Software nur bedingt unterstützt
- Jeder der Dialekte ist eine Erweiterung seines einfacheren Vorgängers
 - Jede gültige OWL Lite Ontologie ist gültiges OWL DL
 - Jede gültige OWL DL Ontologie ist gültiges OWL Full
 - Jeder Schluss, der in OWL Lite gilt, gilt auch in OWL DL
 - Jeder Schluss, der in OWL DL gilt, gilt auch in OWL Full

- Welchen Dialekt soll ich nun verwenden?
 - Abhängig von den Anforderungen
 - Wahl zwischen Lite und DL hängt von der erforderlichen Ausdrucksstärke ab
 - Wahl zwischen DL und Full hängt vor allem davon ab, inwiefern man die Metamodellierungsfähigkeiten von RDF(S) benötigt
 - Klassen von Klassen ...
 - Weitere wichtige Einschränkung bei Full:
 - Durch fehlende Entscheidbarkeit wird das Ziehen von Schlüssen schwierig bis unmöglich

- Kompatibilität mit RDF(S)
 - OWL Full ist eine Erweiterung von RDF
 - OWL Lite und DL sind Erweiterungen einer eingeschränkten Sicht auf RDF
 - Jedes gültige OWL Dokument ist ein gültiges RDF Dokument
 - Jedes RDF-Dokument ist gültiges OWL Full
 - Nur manche sind gültiges DL oder gar Lite
 - Vorsicht bei der Migration von RDF Dokumenten nach Lite/DL
 - Bei jeder URI, die als Klasse verwendet wird, muss explizit sichergestellt sein, dass sie vom Typ owl:Class ist (ähnliches gilt für Properties)
 - Bei jedem Individuum muss sichergestellt werden, dass es zu mindestens einer Klasse gehört (und wenn es nur owl:Thing ist)
 - Die URIs, die für Klassen, Properties und Individuen verwendet werden, müssen zueinander verschieden sein

- OWL Dokumente

- Sind RDF Dokumente (zumindest in der Standard-Syntax)

- Bestehen aus

- Kopf mit allgemeinen Angaben zur Ontologie

- v.a. Meta-Informationen

- Rest mit der eigentlichen Ontologie

- Klassen

- Properties

- Individuen

- ...

- Beispiel:

```

<rdf:RDF xmlns="http://www.example.org/exampleOntology"
  xmlns:rdf="http://www.w3.org/1999/02/22-rdf-syntax-ns#"
  xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema#"
  xmlns:rdfs="http://www.w3.org/2000/01/rdf-schema#"
  xmlns:owl="http://www.w3.org/2002/07/owl#" >

  <owl:Ontology rdf:about="">

    <rdfs:comment rdf:datatype="&xsd:string">
      This is an example Ontology providing classes and properties for ...
    </rdfs:comment>

    <owl:versionInfo>v0.9</owl:versionInfo>

    <owl:imports rdf:resource="http://www.example.org/foo" />

    <owl:priorVersion rdf:resource="http://www.example.org/oldExampleOnt" />

  </owl:Ontology>

  <!--// Hier kommt der REST //-->

</rdf:RDF>

```

- Properties zur Beschreibung von OWL-Ontologien
 - Von RDF-S geerbt:
 - rdfs:comment, rdfs:label, rdfs:seeAlso, rdfs:isDefinedBy
 - Für die Versionierung
 - owl:versionInfo
 - owl:priorVersion
 - owl:backwardCompatibleWith
 - owl:incompatibleWith
 - owl:DeprecatedClass
 - owl:DeprecatedProperty
 - Desweiteren
 - owl:imports

Bestandteile von OWL Ontologien

- Die drei Bestandteile von Ontologieaxiomen
- Klassen
 - Vergleichbar mit den Klassen in RDFS
- Individuen
 - Vergleichbar mit Objekten in RDFS
- Rollen
 - Vergleichbar mit Properties in RDFS

OWL – Klassen

- Definition von Klassen in OWL

```
<owl:Class rdf:ID="Student" />
```

- Vordefinierte Klassen:
 - owl:Thing → Oberklasse aller Klassen in OWL
 - owl:Nothing → Gegenteil von owl:Thing, enthält kein Individuum

OWL – Individuen

- Definition von Individuen in OWL
 - Geschieht durch Zuweisung einer owl:Class als Typ

```
<rdf:Description rdf:ID="MaxMustermann">  
  <rdf:type rdf:resource="#Student" />  
</rdf:Description>
```

- Kann auch kürzer geschrieben werden:

```
<Student rdf:ID="MaxMustermann" />
```

OWL – Abstrakte Rollen

- Definition abstrakter Rollen

```
<owl:ObjectProperty rdf:ID="Zugehoerigkeit" />
```

- Domain und Range abstrakter Rollen

```
<owl:ObjectProperty rdf:ID="Zugehoerigkeit" >  
  <rdfs:domain rdf:resource="#Person" />  
  <rdfs:range rdf:resource="#Organisation" />  
</owl:ObjectProperty>
```

OWL – Konkrete Rollen

- Definition konkreter Rollen

```
<owl:DatatypeProperty rdf:ID="Matrikelnummer" />
```

- Konkrete Rollen haben einen Datentyp als Range

```
<owl:DatatypeProperty rdf:ID="Matrikelnummer">  
  <rdfs:domain rdf:resource="#Student" />  
  <rdfs:range rdf:resource="&xsd:string" />  
</owl:DatatypeProperty>
```

- Viele XML-Datentypen können verwendet werden
 - Standard schreibt mindestens xsd:integer und xsd:string vor

```

<Student rdf:ID="MaxMustermann">
  <Zugehoerigkeit rdf:resource="#HTWG-Inf" />
  <Zugehoerigkeit rdf:resource="#ExampleGmbH" />
  <Matrikelnummer rdf:datatype="xsd:string
    value="A523234" />
</Student>

```

- Rollen sind im Allgemeinen nicht funktional
 - #HTWG-Inf und #ExampleGmbH können also durchaus zwei verschiedene Individuen bezeichnen

Beziehungen zwischen Klassen und Individuen

- Einfache Beziehungen zwischen Klassen

```
<owl:Class rdf:ID="Student">  
  <rdfs:subClassOf="#HochschulAngehoeeriger" />  
</owl:Class>
```

```
<owl:Class rdf:ID="HochschulAngehoeeriger" >  
  <rdfs:subClassOf="#Person" />  
</owl:Class>
```

- Durch Inferenz kann geschlossen werden, dass jeder Student eine Person ist

- Einfache Beziehungen zwischen Klassen

```
<owl:Class rdf:ID="Student">  
  <rdfs:subClassOf="#HochschulAngehoeeriger" />  
</owl:Class>  
  
<owl:Class rdf:ID="Buch" >  
  <rdfs:subClassOf="#Publikation" />  
</owl:Class>  
  
<owl:Class rdf:ID="HochschulAngehoeeriger">  
  <owl:disjointWith rdf:resource="#Publikation"/>  
</owl:Class>
```

- Durch Inferenz folgt, dass Student und Buch ebenfalls disjunkt sind (keine gemeinsamen Individuen besitzen)

- Einfache Beziehungen zwischen Klassen

```
<owl:Class rdf:ID="Buch">  
  <rdfs:subClassOf="#Publikation" />  
</owl:Class>
```

```
<owl:Class rdf:ID="Publikation" >  
  <owl:equivalentClass="#Publikation" />  
</owl:Class>
```

- Durch Inferenz folgt, dass Buch eine Unterklasse von Publication ist.

- Einfache Beziehungen zwischen Klassen und Individuen

```
<Buch rdf:ID="AngelsAndDemons" >  
  <Autor rdf:resource="#DanBrown" />  
</Buch>
```

```
<owl:Class rdf:ID="Buch">  
  <rdfs:subClassOf="#Publikation" />  
</owl:Class>
```

- Durch Inferenz folgt, dass AngelsAndDemons eine Publikation ist

- Gleichheit von Individuen

```
<Professor rdf:ID="OliverEck">  
<rdf:Description rdf:about="OliverEck">  
  <owl:sameAs rdf:resource="ProfessorEck" />  
</rdf:Description>
```

- Durch Inferenz folgt, dass "ProfessorEck" vom Typ Professor ist
- Verschiedenheit von Individuen kann mit **owl:differentFrom** ausgedrückt werden

- Unterschiedlichkeit von Individuen

<owl:AllDifferent>

```
<owl:distinctMembers rdf:parseType="Collection">  
  <Person rdf:resource="MaxMustermann" />  
  <Person rdf:resource="OliverEck" />  
  <Person rdf:resource="GerdaMueller" />  
  ...  
</owl:distinctMembers>  
</owl:AllDifferent>
```

- Abkürzende Schreibweise an Stelle mehrerer owl:differentFrom Aussagen
- owl:AllDifferent und owl:distinctMembers werden ausschließlich in diesem Zusammenhang verwendet

- Abgeschlossene Klassen

```
<owl:Class rdf:ID="SekretaerinnenFBInf">
  <owl:oneOf>
    <Person rdf:resource="MichaelaBaier" />
    <Person rdf:resource="RoswithaFriedrich" />
  </owl:oneOf>
</owl:Class>
```

- Besagt, dass es nur genau diese beiden Personen als "Sekretärinnen im Fachbereich Informatik" gibt und keine weiteren.

Komplexe Klassen

- Logische Klassenkonstruktoren
 - Logisches UND (Konjunktion)
owl:intersectionOf
 - Logisches ODER (Disjunktion)
owl:unionOf
 - Logisches NICHT (Negation)
owl:complementOf
- Mit Hilfe dieser Konstruktoren können aus einfachen Klassen komplexe Klassen erzeugt werden

```
<owl:Class rdf:ID="SekretaerinnenFBInf">
  <owl:equivalentClass>
    <owl:Class>
      <owl:intersectionOf rdf:parseType="Collection">
        <owl:Class rdf:about="#Sekretaerinnen" />
        <owl:Class rdf:about="#AngehorigeFBInf" />
      </owl:intersectionOf>
    </owl:Class>
  </owl:equivalentClass>
</owl:Class>
```

- Durch Inferenz folgt zum Beispiel, dass alle Sekretärinnen des Fachbereichs Informatik **Sekretärinnen** und **Angehörige des Fachbereich** Informatik sind.


```
<owl:Class rdf:ID="AngehoeerigeFBInf">
  <owl:equivalentClass>
    <owl:Class>
      <owl:unionOf rdf:parseType="Collection">
        <owl:Class rdf:about="#AngestellteFBInf" />
        <owl:Class rdf:about="#StudentenFBInf" />
      </owl:unionOf>
    </owl:Class>
  </owl:equivalentClass>
</owl:Class>
```

- Durch Inferenz folgt zum Beispiel, dass jeder **Student im Fachbereich Informatik** ein **Angehöriger des Fachbereichs** ist.

- Rolleneinschränkung mit `allValuesFrom`
- Definition komplexer Klassen durch Rollen

```
<owl:Class rdf:ID="Kind">  
  <rdfs:subClassOf>  
    <owl:Restriction>  
      <owl:onProperty rdf:resource="#hatVater" />  
      <owl:allValuesFrom rdf:resource="#Mann" />  
    </owl:Restriction>  
  </rdfs:subClassOf>  
</owl:Class>
```

- Bedeutet, dass jeder Vater eines Kindes ein Mann sein muss.

- Rolleneinschränkung mit someValuesFrom

```
<owl:Class rdf:ID="KaesigePizza">
  <rdfs:subClassOf>
    <owl:Restriction>
      <owl:onProperty rdf:resource="#hatBelag" />
      <owl:someValuesFrom rdf:resource="#KaeseSorte" />
    </owl:Restriction>
  </rdfs:subClassOf>
</owl:Class>
```

- Bedeutet, dass jede "Käsige Pizza" mit mindestens einer Käsesorte belegt sein muss

- Rolleneinschränkung mit Maximalen Kardinalitäten

```
<owl:Class rdf:ID="ParabelZweiterOrdnung">  
  <rdfs:subClassOf>  
    <owl:Restriction>  
      <owl:onProperty rdf:resource="#schneidetXAmPunkt" />  
      <owl:maxCardinality  
        rdf:dataType="&xsd;nonNegativeInteger" />  
        2  
      </owl:maxCardinality>  
    </owl:Restriction>  
  </rdfs:subClassOf>  
</owl:Class>
```

- Bedeutet, dass eine Parabel zweiter Ordnung maximal 2 Schnittpunkte mit der x-Achse besitzen kann.

- Rolleneinschränkung mit Minimalen Kardinalitäten

```
<owl:Class rdf:ID="Vorlesung">
  <rdfs:subClassOf>
    <owl:Restriction>
      <owl:onProperty rdf:resource="#hatTeilnehmer" />
      <owl:minCardinality
        rdf:dataType="&xsd;nonNegativeInteger" />
        5
      </owl:minCardinality>
    </owl:Restriction>
  </rdfs:subClassOf>
</owl:Class>
```

- Bedeutet, dass jede Vorlesung mindestens 5 Teilnehmer haben muss

- Rolleneinschränkung mit genauen Kardinalitäten

```
<owl:Class rdf:ID="Kind">  
  <rdfs:subClassOf>  
    <owl:Restriction>  
      <owl:onProperty rdf:resource="#hatGroßmutter" />  
      <owl:cardinality  
        rdf:dataType="xsd:nonNegativeInteger" />  
        2  
      </owl:maxCardinality>  
    </owl:Restriction>  
  </rdfs:subClassOf>  
</owl:Class>
```

- Bedeutet, dass jedes Kind genau zwei Großmütter hat

- Rolleneinschränkung mit hasValue

```
<owl:Class rdf:ID="EssenBeiOmaMustermann">
  <owl:equivalentClass>
    <owl:Restriction>
      <owl:onProperty rdf:resource="#gekochtVon" />
      <owl:hasValue rdf:resource="#OmaMustermann" />
    </owl:Restriction>
  </owl:equivalentClass>
</owl:Class>
```

- Bedeutet, dass jedes Essen, das bei Oma Mustermann stattfindet, auch von Oma Mustermann gekocht wird.
- owl:hasValue bezieht sich immer auf eine konkrete Instanz!

- Folgendes Beispiel ist equivalent zur letzten Folie

```
<owl:Class rdf:ID="EssenBeiOmaMustermann">
  <owl:equivalentClass>
    <owl:Restriction>
      <owl:onProperty rdf:resource="#gekochtVon" />
      <owl:someValuesFrom>
        <owl:oneOf rdf:parseType="Collection">
          <owl:Thing rdf:about="#OmaMustermann" />
        </owl:oneOf>
      </owl:someValuesFrom>
    </owl:Restriction>
  </owl:equivalentClass>
</owl:Class>
```

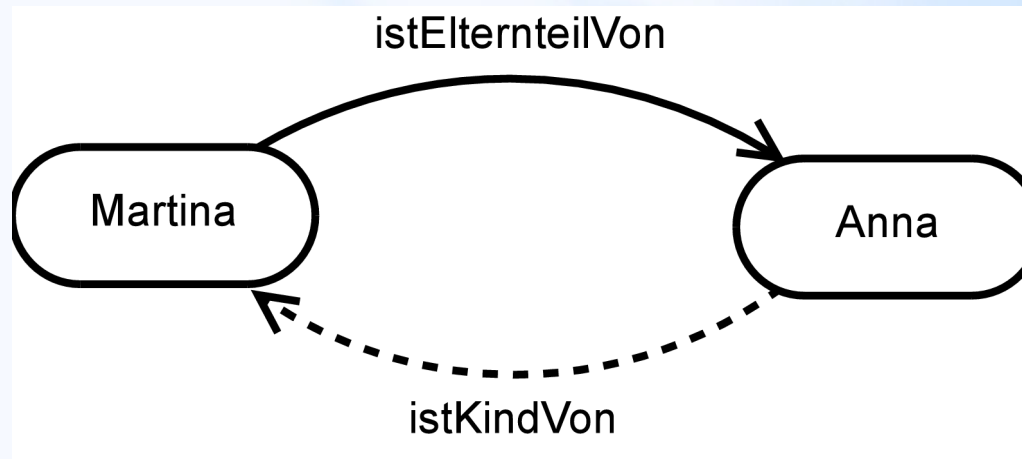

Rolleneigenschaften

```
<owl:ObjectProperty rdf:ID="istBefreundetMit">  
  <rdfs:subPropertyOf rdf:resource="kennt" />  
</owl:ObjectProperty>
```

- Ebenso wie bei Klassen gibt es owl:equivalentProperty
- Rollen können aber zum Beispiel auch invers zueinander sein:

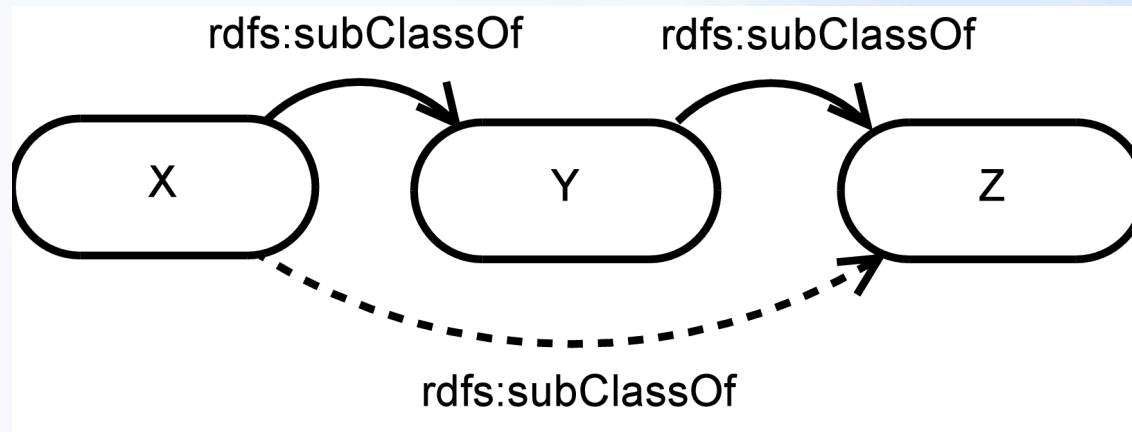
```
<owl:ObjectProperty rdf:ID="">  
  <owl:inverseOf rdf:resource="" />  
</owl:ObjectProperty>
```

- Inverse Properties (Kennzeichnung mit **owl:inverseOf**)



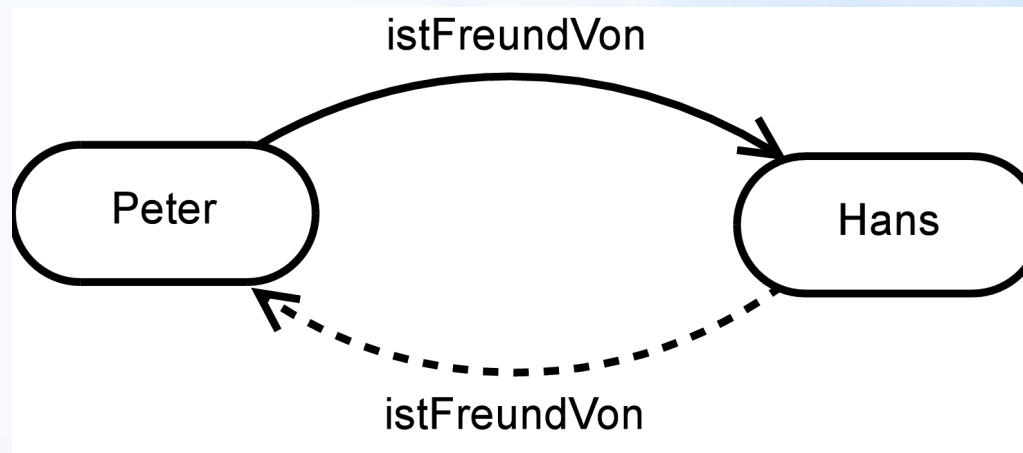
- Sind zwei Properties p_1 und p_2 als Invers zueinander gekennzeichnet, so kann aus der Existenz des Triples
 $A \rightarrow p_1 \rightarrow B$ das Triple $B \rightarrow p_2 \rightarrow A$
 geschlossen werden

- Transitive Properties
(Typisierung als **owl:TransitiveProperty**)



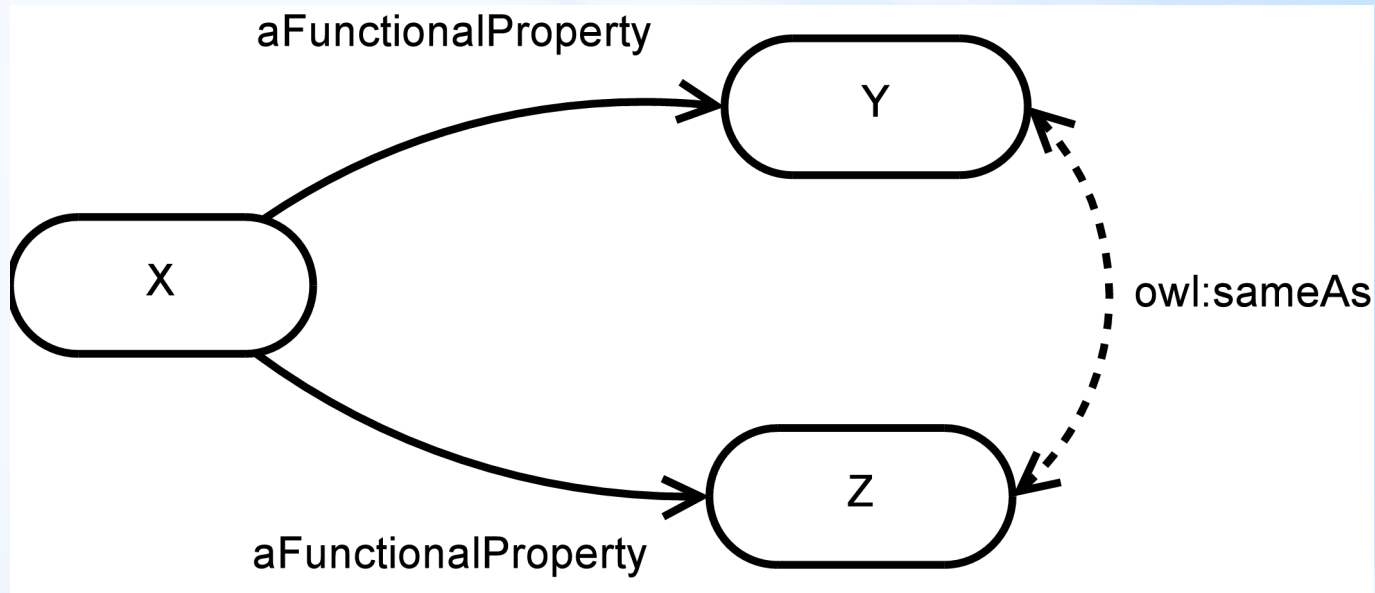
- Ist eine Property p als transitiv gekennzeichnet, so kann aus der Existenz der Triples $A \rightarrow p \rightarrow B$ und $B \rightarrow p \rightarrow C$ das Triple $A \rightarrow p \rightarrow C$ geschlossen werden

- Symmetrische Properties
(Typisierung als **owl:SymmetricProperty**)



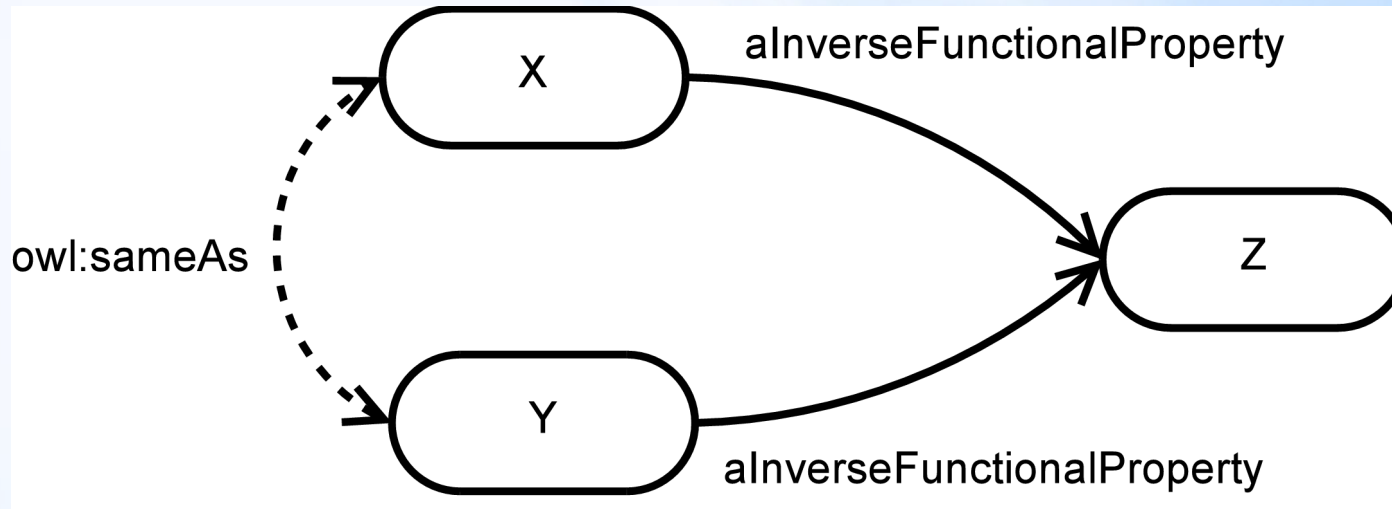
- Ist eine Property p als symmetrisch gekennzeichnet, so kann aus der Existenz des Triples
 $A \rightarrow p \rightarrow B$ das Triple $B \rightarrow p \rightarrow A$
geschlossen werden

- Funktionale Properties
(Typisierung mit **owl:FunctionalProperty**)



- Ist eine Property p als funktional gekennzeichnet, so kann aus der Existenz der Triples
 $A \rightarrow p \rightarrow B$ und $A \rightarrow p \rightarrow C$ das Triple
 $B \rightarrow owl:sameAs \rightarrow C$
 geschlossen werden

- Invers Funktionale Properties
(Typisierung mit **owl:InverseFunctionalProperty**)



- Ist eine Property p als invers funktional gekennzeichnet, so kann aus der Existenz der Triples $A \rightarrow p \rightarrow C$ und $B \rightarrow p \rightarrow C$ das Triple $A \rightarrow owl:sameAs \rightarrow B$ geschlossen werden

- Domain und Range

```
<owl:ObjectProperty rdf:ID="Zugehoerigkeit">
  <rdfs:range rdf:resource="#Organisation" />
</owl:ObjectProperty>
```

- Ist gleichbedeutend mit

```
<owl:Class rdf:about="&owl;Thing">
  <rdfs:subClassOf>

    <owl:Restriction>
      <owl:onProperty rdf:resource="#Zugehoerigkeit" />
      <owl:allValuesFrom rdf:resource="#Organisation" />
    </owl:Restriction>

  </rdfs:subClassOf>
</owl:Class>
```


- VORSICHT mit domain und range:

```
<owl:ObjectProperty rdf:ID="Zugehoerigkeit">  
  <rdfs:range rdf:resource="#Organisation"/>  
</owl:ObjectProperty>
```

```
<Zahl rdf:ID="Fuenf">  
  <Zugehoerigkeit rdf:resource="#Primzahlen"/>  
</Zahl>
```

- Aus obigen Fragmenten würde folgen, dass es sich bei “Primzahlen” um eine “Organisation” handelt

OWL Dialekte

- OWL Full
 - Enthält OWL DL und OWL Lite
 - Enthält als einziger OWL Dialekt ganz RDFS
 - Semantik enthält einige Elemente, die aus logischer Sicht problematisch sind
 - Unentscheidbar
 - Nur teilweise von Software unterstützt
- OWL DL
 - Enthält OWL Lite und ist Teilmenge von OWL Full
 - Entscheidbar
 - Wird von aktueller Software gut unterstützt
- OWL Lite
 - Ist Teilsprache von OWL DL
 - Entscheidbar
 - Wenig ausdrucksstark

- OWL Full

- Uneingeschränkte Nutzung aller OWL und RDFS Sprachelemente (muss gültiges RDFS sein)
- Schwierig durch z.B. nicht vorhandene Trennung zwischen Klassen, Rollen und Individuen. Dadurch:

owl:Thing dasselbe wie **rdfs:resource**

owl:Class dasselbe wie **rdfs:Class**

owl:DatatypeProperty Unterklasse von **owl:ObjectProperty**

owl:ObjectProperty dasselbe wie **rdf:Property**

- OWL Full

```
<owl:Class rdf:about="#Buch">  
  <englischerName rdf:datatype="&xsd:string">  
    book  
  </englischerName>  
  <franzoesischerName rdf:datatype="&xsd:string">  
    livre  
  </franzoesischerName>  
</owl:Class>
```

- Inferenzen über derartige Konstrukte werden oft nicht benötigt

- OWL DL
 - Nur Verwendung von explizit erlaubten RDFS Sprachelementen
 - z.B. Die, die in den Beispielen verwendet wurden
 - Nicht erlaubt: `rdfs:Class`, `rdfs:Property`
 - Typentrennung: Klassen und Rollen müssen explizit deklariert werden
 - Konkrete Rollen (`owl:DataTypeProperty`) dürfen nicht als transitiv, symmetrisch, invers, oder invers funktional, deklariert werden
 - Zahlenrestriktionen dürfen nicht mit transitiven Rollen, deren Subrollen, oder Inversen davon verwendet werden

- OWL Lite
 - Alle Einschränkungen von OWL DL
 - Zusätzliche Einschränkungen
 - Nicht erlaubt:
 - OneOf, unionOf, complementOf, hasValue, disjointWith
 - Nur 0 und 1 als Kardinalitäten erlaubt
 - Einige Einschränkungen beim Auftreten von anonymen (komplexen) Klassen
 - z.B. Nur im Subjekt von `rdfs:subClassOf`

Anfragen an OWL Ontologien

- Terminologische Anfragen
(Anfragen an Klassen und Rollen)
 - Klassenäquivalenz
 - Subklassenbeziehung
 - Disjunktheit von Klassen
 - Globale Konsistenz
 - Erfüllbarkeit, Widerspruchsfreiheit
 - Klassenkonsistenz
 - Eine Klasse ist inkonsistent, wenn sie äquivalent zu owl:Nothing ist, sie also keine Individuen haben kann.
 - Deutet oft auf Modellierungsfehler hin

```
<owl:Class rdf:about="#Buch">  
  <owl:subClassOf rdf:resource="#Publikation"/>  
  <owl:disjointWith rdf:resource="#Publikation"/>  
</owl:Class>
```

- Assertionale Anfragen
(Beinhaltet Individuen)

- Instanzüberprüfung: Gehört gegebenes Individuum zu gegebener Klasse?
- Suche nach allen Individuen, die in einer Klasse enthalten sind.
- Werden zwei gegebene Individuen durch Rolle verknüpft?
- Suche nach allen Individuenpaaren, die durch eine Rolle verknüpft sind.
- ...Vorsicht: es wird nur nach „beweisbaren“ Antworten gesucht!

- OWL Sprachelemente

- Kopf

- rdfs:comment
 - rdfs:label
 - rdfs:seeAlso
 - rdfs:isDefinedBy
 - owl:versionInfo
 - owl:priorVersion
 - owl:backwardCompatibleWith
 - owl:incompatibleWith
 - owl:DeprecatedClass
 - owl:DeprecatedProperty
 - owl:imports

- Beziehungen zwischen Individuen

- owl:sameAs
 - owl:differentFrom
 - owl:AllDifferent
(zusammen mit owl:distinctMembers)

- Vorgeschriebene Datentypen

- xsd:string
 - xsd:integer

- Klassenkonstruktoren und -beziehungen

- owl:Class
- owl:Thing
- owl:Nothing
- rdfs:subClassOf
- owl:disjointWith
- owl:equivalentClass
- owl:intersectionOf
- owl:unionOf
- owl:complementOf

- Rollenrestriktionen

- owl:allValuesFrom
- owl:someValuesFrom
- owl:hasValue
- owl:cardinality
- owl:minCardinality
- owl:maxCardinality
- owl:oneOf

- Rollenkonstruktoren, -beziehungen und -eigenschaften
 - owl:ObjectProperty
 - owl:DatatypeProperty
 - rdfs:subPropertyOf
 - owl:equivalentProperty
 - owl:inverseOf
 - rdfs:domain
 - rdfs:range
 - owl:TransitiveProperty
 - owl:SymmetricProperty
 - owl:FunctionalProperty
 - owl:InverseFunctionalProperty

- Open World Assumption vs Closed World Assumption
 - Open World Assumption
 - Es können weitere Individuen existieren, sofern dies nicht explizit ausgeschlossen wird.
 - **OWL verwendet die OWA**
 - Closed World Assumption
 - Eine Wissensbasis wird als “Abgeschlossen” angenommen
 - Beispiel:

```
Bob isChildOf Bill,  
Bob hasGender "Male"
```

 - Bei CWA würden wir nun annehmen, dass alle Kinder von Bill männlich sind
 - Bei der OWA können wir noch keine Antwort geben, da wir nicht wissen ob Bill noch weitere Kinder hat

Inferenz / Reasoning

- Inferenzprobleme

- Globale Konsistenz der Wissensbasis
 - Sind die enthaltenen Axiome sinnvoll?
 - Schließt sich etwas gegenseitig aus?
- Klassenkonsistenz
 - Muss eine Klasse leer sein?
- Klasseninklusion (Subsumption) $C \sqsubseteq D ?$
- Klassenäquivalenz $C \equiv D ?$
- Klassendisjunktheit $C \sqcap D = \perp ?$
- Klassenzugehörigkeit $C(a) ?$
 - Ist Individuum a in Klasse C enthalten?
- Instanzgenerierung (Retrieval)
 - Alle bekannten Individuen zu einer Klasse finden

$KB \models \text{false} ?$

$C \equiv \perp ?$

$C \sqsubseteq D ?$

$C \equiv D ?$

$C \sqcap D = \perp ?$

$C(a) ?$

- **Entscheidbarkeit von OWL DL**

- Entscheidbarkeit bedeutet ...

... dass zu jedem Inferenzproblem ein immer terminierender Algorithmus existiert

- Problem:

- Wir müssen immer terminierende Algorithmen finden
=> Keine “naiven” Lösungen in Sicht

- **Erinnerung: Wissensbasen bestehen aus 2 Teilen:**

- **TBox:** Axiome, die die Struktur der zu modellierenden Domäne beschreiben (konzeptionelles Schema):
 - $\text{HappyFather} \equiv \text{Man} \sqcap \exists \text{hasChild.Female} \sqcap \dots$
 - $\text{Elephant} \sqsubseteq \text{Animal} \sqcap \text{Large} \sqcap \text{Grey}$
 - $\text{transitive}(\text{hasAncestor})$
 - **ABox:** Axiome, die konkrete Situationen (Daten) beschreiben:
 - $\text{HappyFather}(\text{John})$
 - $\text{hasChild}(\text{John}, \text{Mary})$

- Rückführung auf Unerfüllbarkeit
 - Wir werden ein abgewandeltes Tableauverfahren verwenden
 - Tableau- und Resolutionsverfahren zeigen Unerfüllbarkeit einer Theorie
- Rückführung der Inferenzprobleme auf das Finden von Inkonsistenzen in der Wissensbasis und damit die Unerfüllbarkeit der Wissensbasis

- Rückführung auf Unerfüllbarkeit

- Globale Konsistenz der Wissensbasis $C \equiv \perp ?$
 $KB \cup \{C(a)\}$ unerfüllbar (a neu)
- Klasseninklusion $C \sqsubseteq D ?$
 $KB \cup \{C \sqcap \neg D(a)\}$ unerfüllbar (a neu)
- Klassenäquivalenz $C \equiv D ?$
 $C \sqsubseteq D$ und $D \sqsubseteq C$
- Klassendisjunktheit $C \sqcap D = \perp ?$
 $KB \cup \{C \sqcap D(a)\}$ unerfüllbar (a neu)
- Klassenzugehörigkeit $C(a) ?$
 $KB \cup \{\neg C(a)\}$ unerfüllbar (a neu)
- Instanzgenerierung (Retrieval) alle $C(x)$ finden
 - Prüfe Klassenzugehörigkeit für alle Individuen
 - Schwierig gut zu implementieren

- Tableau Transformation in NNF

Gegeben sei eine Wissensbasis W

- Ersetze $C \equiv D$ durch $C \sqsubseteq D$ und $D \sqsubseteq C$
- Ersetze $C \sqsubseteq D$ durch $\neg C \sqcup D$
- Wende die Regeln der nächsten Folie an, bis es nicht mehr geht

- Resultierende Wissensbasis $NNF(W)$

- **Negationsnormalform** von W
- Negation steht nur noch direkt vor atomaren Klassen

- Umformungsregeln

- $\text{NNF}(C) = C$, falls C atomar ist
- $\text{NNF}(\neg C) = \neg C$, falls C atomar ist
- $\text{NNF}(\neg\neg C) = \text{NNF}(C)$
- $\text{NNF}(C \sqcup D) = \text{NNF}(C) \sqcup \text{NNF}(D)$
- $\text{NNF}(C \sqcap D) = \text{NNF}(C) \sqcap \text{NNF}(D)$
- $\text{NNF}(\neg(C \sqcup D)) = \text{NNF}(\neg C) \sqcap \text{NNF}(\neg D)$
- $\text{NNF}(\neg(C \sqcap D)) = \text{NNF}(\neg C) \sqcup \text{NNF}(\neg D)$
- $\text{NNF}(\forall R.C) = \forall R.\text{NNF}(C)$
- $\text{NNF}(\exists R.C) = \exists R.\text{NNF}(C)$
- $\text{NNF}(\neg \forall R.C) = \exists R.\text{NNF}(\neg C)$
- $\text{NNF}(\neg \exists R.C) = \forall R.\text{NNF}(\neg C)$

- W und $\text{NNF}(W)$ sind logisch äquivalent.

- Tableau NNF Beispiel

$$P \sqsubseteq (E \sqcap U) \sqcup \neg(\neg E \sqcap D)$$

in Negationsnormalform:

$$\neg P \sqcup (E \sqcap U) \sqcup (E \sqcap \neg D)$$

Naives Tableauverfahren

- Rückführung auf Unerfüllbarkeit / Widerspruch
- Idee:
 - Gegeben: Wissensbasis W
 - Erzeugen von Konsequenzen der Form $C(a)$ und $\neg C(a)$
bis ein Widerspruch gefunden wird
- Beispiel
 - $C(a)$
 - $(\neg C \sqcap D)(a)$
 - 2. Formel umgewandelt: $\neg C(a) \wedge \neg D(a)$
daraus folgt unter anderem $\neg C(a)$
→ Widerspruch zu $C(a)$

- Weiteres Beispiel zum Tableauverfahren:

$C(a) \quad \neg C \sqcup D \quad \neg D(a)$

- Ableitung von Konsequenzen:
 - $C(a)$
 - $\neg D(a)$
 - $(\neg C \sqcup D)(a)$
- Fallunterscheidung
 1. $\neg C(a)$
 - Widerspruch
 2. $D(a)$
 - Widerspruch
- Teilen des Tableaus in zwei Zweige

- **Tableauzweig:**
 - Endliche Menge von Aussagen der Form
 - $C(a)$, $\neg C(a)$, $R(a,b)$
- **Tableau**
 - Endliche Menge von Tableauzweigen
- **Tableauzweig ist abgeschlossen,**
 - Wenn er ein Paar widersprüchlicher Aussagen zu $C(a)$ und $\neg C(a)$ enthält
- **Tableau ist abgeschlossen,**
 - Wenn jeder Zweig davon abgeschlossen ist

- Tableau Erzeugung

Auswahl	Aktion
$C(a) \in W$ (ABox)	Füge $C(a)$ hinzu
$R(a,b) \in W$ (ABox)	Füge $R(a,b)$ hinzu
$C \in W$ (TBox)	Füge $C(a)$ für ein unbekanntes Individuum a hinzu
$(C \sqcap D)(a) \in A$	Füge $C(a)$ und $D(a)$ hinzu
$(C \sqcup D)(a) \in A$	Dupliziere den Zweig. Füge zum einen Zweig $C(a)$ und zum anderen Zweig $D(a)$ hinzu
$(\exists R.C)(a) \in A$	Füge $R(a,b)$ und $C(b)$ für neues Individuum b hinzu
$(\forall R.C)(a) \in A$	Falls $R(a,b) \in A$, so füge $C(b)$ hinzu

- Ist das resultierende Tableau abgeschlossen, so ist die ursprüngliche Wissensbasis unerfüllbar
- Man wählt dabei immer nur solche Elemente aus, die auch wirklich zu neuen Elementen im Tableau führen. Ist dies nicht möglich, so terminiert der Algorithmus und die Wissensbasis ist erfüllbar.

- Tableau Beispiel:

- Abkürzungen

- P ... Professor
- E ... Person
- U ... Universitätsangehöriger
- D ... Doktorand

- Wissensbasis

- $P \sqsubseteq (E \sqcap U) \sqcup (E \sqcap \neg D)$
- Ist $P \sqsubseteq E$ logische Konsequenz ?

- Wissensbasis (mit Anfrage) in NNF

- $\{\neg P \sqcup (E \sqcap U) \sqcup (E \sqcap \neg D), (P \sqcup \neg E)(a)\}$

- Tableau Beispiel (2/2):

- TBox:

$$\neg P \sqcup (E \sqcap U) \sqcup (E \sqcap \neg D)$$

- Tableau

$$(P \sqcap \neg E)(a)$$

(aus Wissensbasis)

$$P(a)$$

$$\neg E(a)$$

$$(\neg P \sqcup (E \sqcap U) \sqcup (E \sqcap \neg D))(a)$$

$$\neg P(a)$$

$$((E \sqcap U) \sqcup (E \sqcap \neg D))(a)$$

$$(E \sqcap U)(a)$$

$$E(a)$$

$$U(a)$$

$$(E \sqcap \neg D)(a)$$

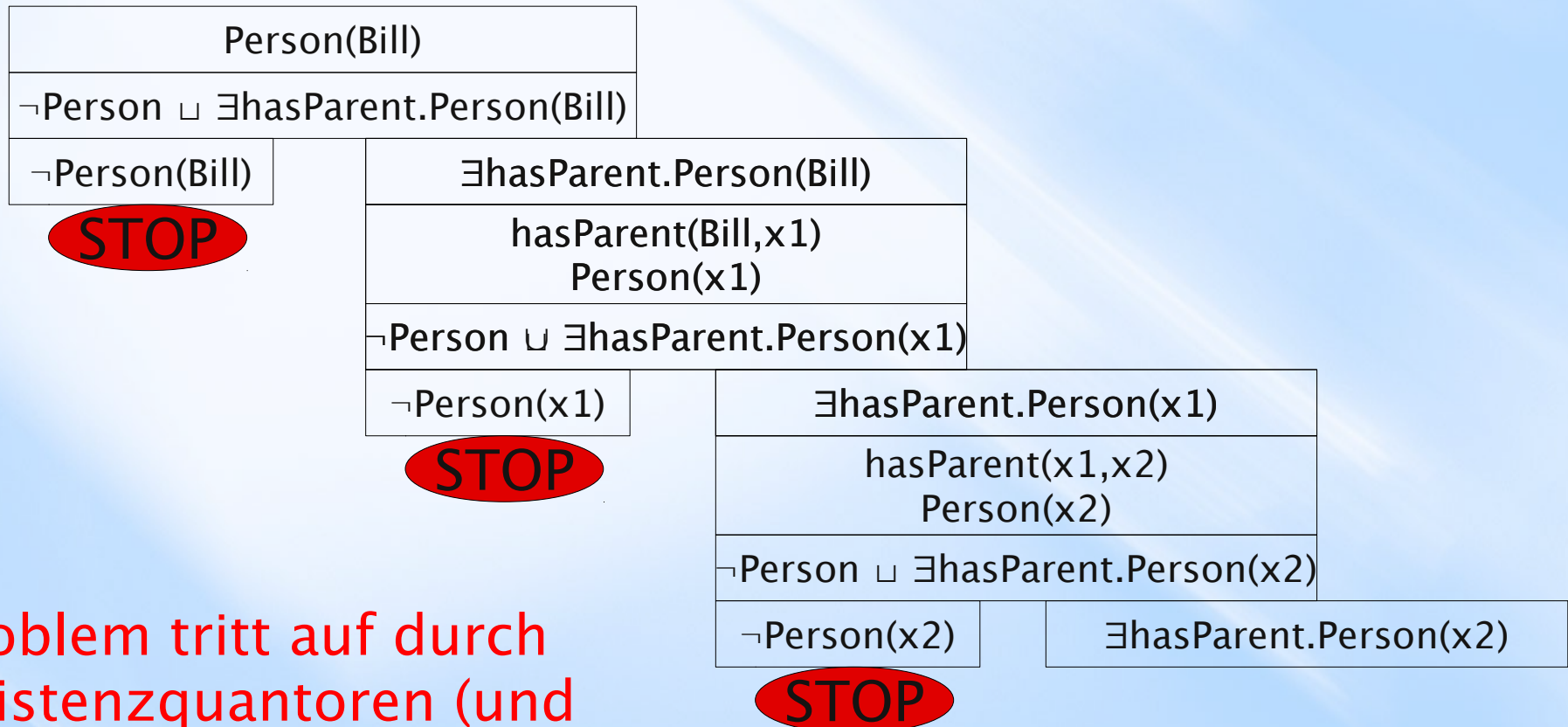
$$E(a)$$

$$\neg D(a)$$

- D.h. Wissensbasis ist nicht erfüllbar $\Rightarrow P \sqsubseteq E$

• Tableau Terminierungsproblem

- Einziges Axiom: $\neg \text{Person} \sqcup \exists \text{hasParent. Person}$
- Abzuleiten: $\neg \text{Person}(\text{Bill})$

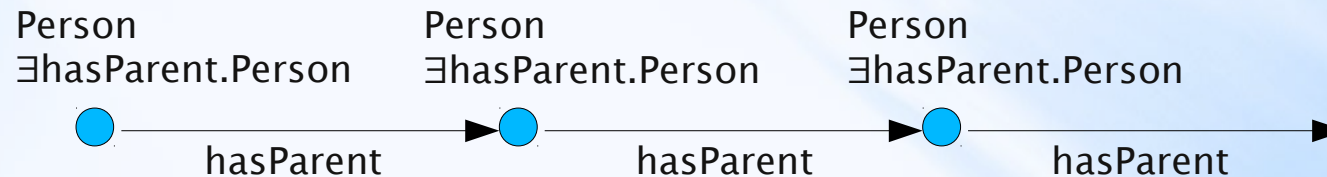


Problem tritt auf durch Existenzquantoren (und minCardinality)

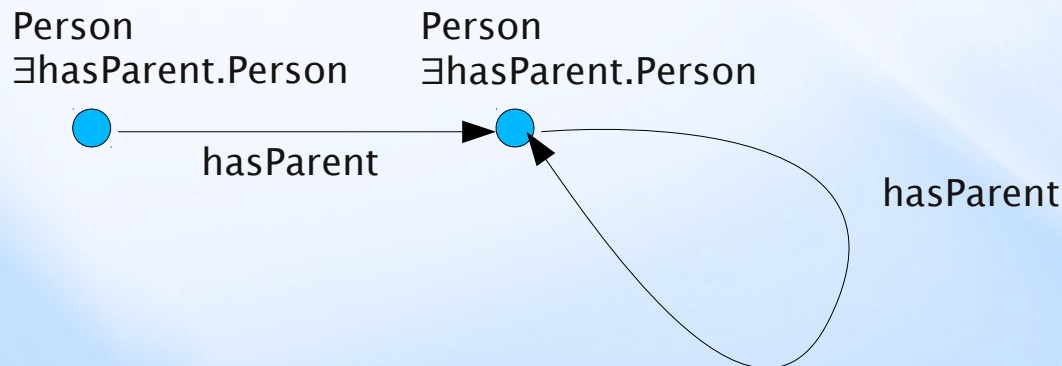
USW.

- Tableau Blocking – Idee

- Wir haben folgendes konstruiert:



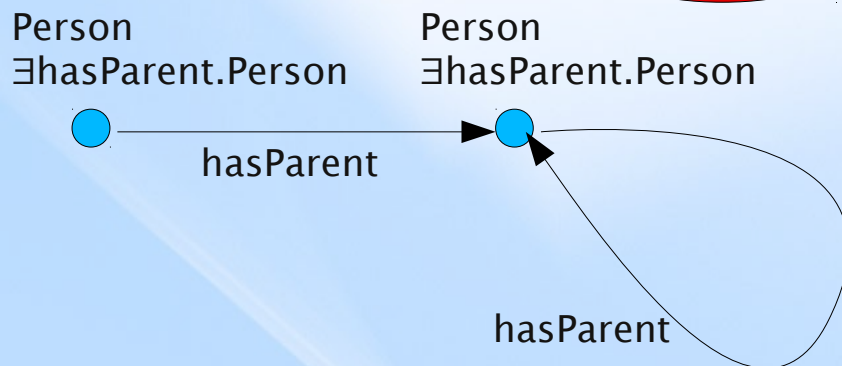
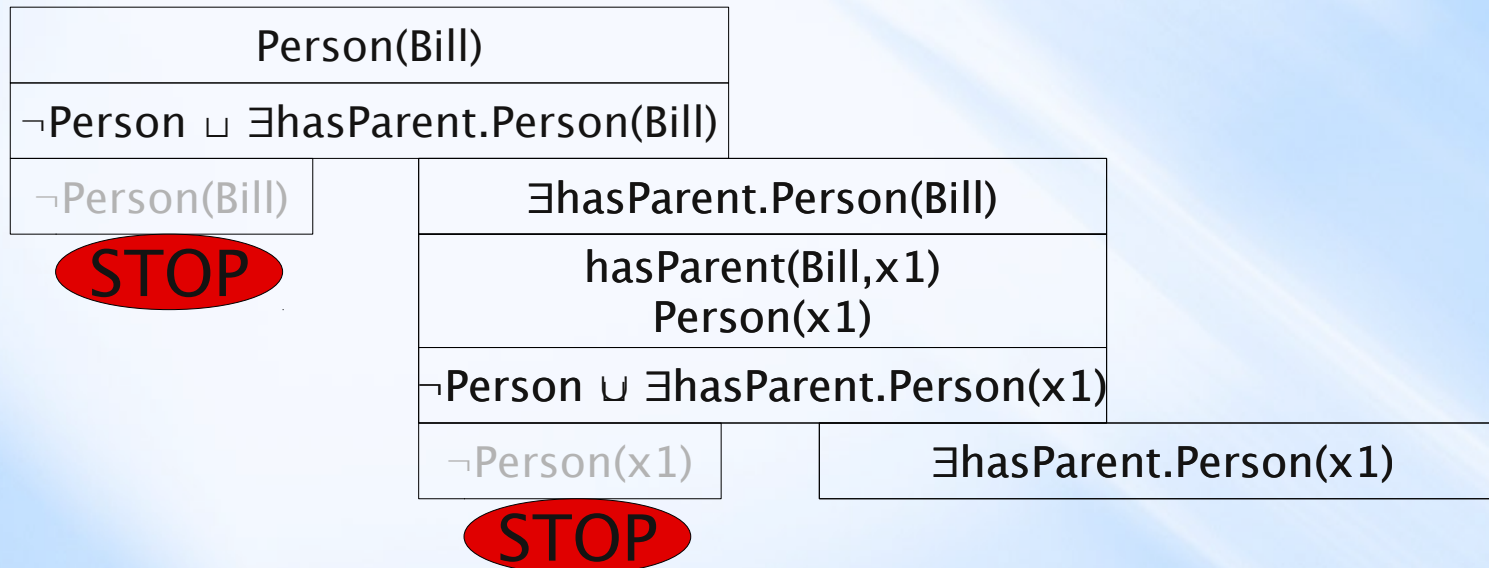
- Folgendes wäre aber auch denkbar:



- D.h. Wiederverwendung alter Knoten!
- Es muss natürlich formal nachgewiesen werden, dass das ausreicht

• Tableau mit Blocking

- Einziges Axiom: $\neg \text{Person} \sqcup \exists \text{hasParent. Person}$
- Abzuleiten: $\neg \text{Person}(\text{Bill})$



$S(\text{Bill}) = \{\text{Person}, \text{Person} \sqcup \exists \text{hasParent. Person}, \exists \text{hasParent. Person}\}$

$S(x1) = \{\text{Person}, \text{Person} \sqcup \exists \text{hasParent. Person}, \exists \text{hasParent. Person}\}$

$S(x1) \subseteq s(\text{Bill}) \Rightarrow \text{Bill blockiert } x1$

- Tableau Blocking Definition

- Die Auswahl von $(\exists R.C)(a)$ im Tableauzweig A ist blockiert, falls es ein Individuum b gibt, so dass $\{ C \mid C(a) \in A \} \subseteq \{ C \mid C(b) \in A \}$ ist.
- Zwei Möglichkeiten der Terminierung:
 1. Abschluss des Tableaus
 - Dann Wissensbasis unerfüllbar
 2. Keine ungeblockte Auswahl führt zu Erweiterung
 - Dann Wissensbasis erfüllbar

OWL 2

- OWL 2 als erste Weiterentwicklung des OWL-Standards
- offizieller W3C-Standard seit Oktober 2009
- logische Erweiterung: Beschreibungslogik SROIQ als Grundlage
- neue Ausdrucksmittel vor allem Rollenaxiome, qualifizierte Zahlenrestriktionen
- nicht-logische Erweiterungen: Punning, Annotationen, Datentypen, u.a.
- OWL-Profile als Ersatz von OWL Lite
- OWL 2 Full im Sinne von OWL Full definiert

- OWL 2 als “nächste Version” von OWL
 - Erweiterungen aufgrund von Praxiserfahrung mit OWL 1:
 - zusätzliche Ausdrucksstärke durch neue ontologische Axiome
 - nicht-logische Erweiterungen (Syntax, Kommentare, . . .)
 - Überarbeitung der OWL-Varianten (Lite/DL/Full)
 - Merkmale:
 - weitestgehende Kompatibilität zum existierenden OWL-Standard
 - Erhaltung der Entscheidbarkeit von OWL DL
 - Behebung von Problemen im OWL-1-Standard

- Von SHOIN(D) zu SROIQ(D)
 - OWL DL basiert auf Beschreibungslogik SHOIN (D):
 - Axiome:
 - TBox: Subklassenbeziehungen $C \sqsubseteq D$
 - RBox: Subrollenbeziehungen $R \sqsubseteq S$ (H), Inverse Rollen R^{-1} , Transitivität
 - ABox: Fakten zu Klassen $C(a)$, Rollen $R(a, b)$, und Gleichheit $a \approx b$ bzw. $a \neq b$
 - Klassenkonstruktoren:
 - Konjunktion $C \sqcap D$, Disjunktion $C \sqcup D$, Negation $\neg C$ von Klassen
 - Rollenrestriktionen: universell $\forall R.C$ und existenziell $\exists R.C$
 - Zahlenrestriktionen (N): $\leq n R$ und $\geq n R$ (n nicht-negative Zahl)
 - Nominale (O): $\{a\}$
 - Datentypen (D)

- SHOIN unterstützt verschiedene Abox-Fakten:
 - Klassenzugehörigkeit $C(a)$ (C komplexe Klasse),
 - Sonderfall: negierte Klassenzugehörigkeit $\neg C(a)$ (C komplexe Klasse),
 - Gleichheit $a \approx b$,
 - Ungleichheit $a \not\approx b$
 - Rollenbeziehungen $R(a, b)$

- SHOIN unterstützt verschiedene Abox-Fakten:
 - Klassenzugehörigkeit $C(a)$ (C komplexe Klasse),
 - Sonderfall: negierte Klassenzugehörigkeit $\neg C(a)$ (C komplexe Klasse),
 - Gleichheit $a \approx b$,
 - Ungleichheit $a \not\approx b$
 - Rollenbeziehungen $R(a, b)$
 - Negierte Rollenbeziehungen?

- SHOIN unterstützt verschiedene Abox-Fakten:
 - Klassenzugehörigkeit $C(a)$ (C komplexe Klasse),
 - Sonderfall: negierte Klassenzugehörigkeit $\neg C(a)$ (C komplexe Klasse),
 - Gleichheit $a \approx b$,
 - Ungleichheit $a \not\approx b$
 - Rollenbeziehungen $R(a, b)$
 - Negierte Rollenbeziehungen?
- SROIQ erlaubt auch **negierte Rollen** in der Abox: $\neg R(a,b)$

- SHOIN unterstützt nur einfache Zahlenrestriktionen (N):

Person $\sqsupseteq 3$ hatKind

„Klasse aller Personen mit 3 oder mehr Kindern.“

- SHOIN unterstützt nur einfache Zahlenrestriktionen (N):

Person $\sqsupseteq 3$ hatKind

„Klasse aller Personen mit 3 oder mehr Kindern.“

- SROIQ erlaubt auch **qualifizierte Zahlenrestriktionen** (Q):

Person $\sqsupseteq 3$ hatKind.(Frau \sqcap Professor)

„Klasse aller Personen mit 3 oder mehr Töchtern, die Professoren sind.“

- Das Konzept SELF
- Modellierungsaufgabe:
„Jeder Mensch kennt sich selbst.“

- Das Konzept SELF
- Modellierungsaufgabe:
„Jeder Mensch kennt sich selbst.“
- SHOIN :
 - `kennt(tom, tom) kennt(tina, tina) kennt(udo, udo)`
 - nicht allgemein anwendbar

- Das Konzept SELF
- Modellierungsaufgabe:
„Jeder Mensch kennt sich selbst.“
- SHOIN :
 - kennt(tom, tom) kennt(tina, tina) kennt(udo, udo)
 - nicht allgemein anwendbar
- SROIQ: spezieller Ausdruck **Self**
 - Mensch $\sqsubseteq \exists$ kennt.Self
 - ...

- Rollenaxiome und die universelle Rolle
- SROIQ bietet zusätzliche Aussagen über Rollen:
 - Tra(R): R ist **transitiv** (definiert wie in SHOIN)
 - Beispiel: Tra(liegtIn)
 - Sym(R): R ist **symmetrisch** (definiert wie in SHOIN)
 - Beispiel: Sym(verwandtMit)
 - Ref(R): R ist **reflexiv**, $(x, x) \in R^I$ für alle Domänenindividuen x
 - Wenig sinnvoll, da immer auf ganze Domänene bezogen!
 - Irr(R): R ist **irreflexiv**, $(x, x) \notin R^I$ für alle Domänenindividuen x
 - Beispiel: Irr(hatKind)
 - Dis(R, S): R und S sind **disjunkt**, $(x, y) \notin R^I \cap S^I$ für alle x, y
 - Beispiel: Dis(hatVater, hatSohn)
 - **Universelle Rolle** U: $(x, y) \in U^I$ für alle x, y
 - Beispiel: $\top \sqsubseteq \leq 7000000000$ U.Menschen (nicht empfohlen!)
 - U ist vor allem als Gegenstück zu \top sinnvoll, z.B. als Wurzel der Rollenhierarchie in grafischen Editoren

- „Die Freunde meiner Freunde sind auch meine Freunde.“
 - Kann in SHOIN ausgedrückt werden: hatFreund ist transitiv.
- „Die Feinde meiner Freunde sind auch meine Feinde.“
 - Kann nicht in SHOIN ausgedrückt werden!

Rolleninklusion

- RBox-Ausdrücke der Form $R_1 \circ R_2 \circ \dots \circ R_n \sqsubseteq S$,
Beispiel: $\text{hatFreund} \circ \text{hatFeind} \sqsubseteq \text{hatFeind}$
- Semantik: wenn $(x_0, x_1) \in R_1, (x_1, x_2) \in R_2, \dots, (x_{n-1}, x_n) \in R_n$,
dann gilt auch $(x_0, x_n) \in S$
- Beispiel: wenn $(x, y) \in \text{hatFreund}^I$ und $(y, z) \in \text{hatFeind}^I$, dann gilt
auch $(x, z) \in \text{hatFeind}^I$

• Weitere Beispiele:

- $\text{teilVon} \circ \text{gehört} \sqsubseteq \text{gehört}$
- $\text{hatBruder} \circ \text{hatKind} \sqsubseteq \text{istOnkelVon}$

- Problem: OWL mit Rolleninklusionen ist unentscheidbar
 - Kann man daran was ändern?
 - Rboxen sind wie Grammatiken für kontextfreie formale Sprachen
 - Überschneidungen von kontextfreien Sprachen problematisch
→ Einschränkung auf reguläre Sprachen

Reguläre Rboxen

Rollennamen werden mit $<$ geordnet (strenge totale Ordnung).
Jede RBox-Inklusion muss eine der folgenden Formen haben:

- $R \circ R \sqsubseteq R$
- $R^- \sqsubseteq R$
- $S_1 \circ S_2 \circ \dots \circ S_n \sqsubseteq R$
- $R \circ S_1 \circ S_2 \circ \dots \circ S_n \sqsubseteq R$
- $S_1 \circ S_2 \circ \dots \circ S_n \circ R \sqsubseteq R$

Dabei gilt: $S_i < R$ für alle $i = 1, 2, \dots, n$.

RBox ist regulär, wenn es so eine Ordnung $<$ gibt.

- Beispiel:

$$R \circ S \sqsubseteq R \quad S \circ S \sqsubseteq S \quad R \circ S \circ R \sqsubseteq T$$

- ist regulär mit Ordnung $S < R < T$

- Beispiel:

$$R \circ T \circ S \sqsubseteq T$$

- ist nicht regulär (unzulässige Inklusions-Form)

- Beispiel:

$$R \circ S \sqsubseteq S \quad S \circ R \sqsubseteq R$$

- ist nicht regulär (keine gültige Ordnung möglich)

- Beschränkung einfacher Rollen

- Einfache Rollen in SHOIN = Rollen ohne transitive Unterrollen
- In SROIQ: Beachtung der Rolleninklusionen nötig!

- Einfache Rollen sind alle Rollen . . .
 - die nicht auf der rechten Seite einer Rolleninklusion vorkommen,
 - die Inverse von anderen einfachen Rollen sind,
 - die nur auf der rechten Seite von Rolleninklusionen $R \sqsubseteq S$ vorkommen, bei denen links einzelne einfache Rollen stehen.

(Achtung: induktive Definition)

→ nicht-einfach sind Rollen, die direkt oder indirekt von Rollenverkettungen (\circ) abhängen

- Warum ist das wichtig?

Ausdrücke $\leq n$ R.C, $\geq n$ R.C, Irr(R), Dis(R, S), $\exists R$.Self, $\neg R(a, b)$

nur für einfache Rollen R und S erlaubt!

(Grund: Sicherstellung von Entscheidbarkeit)

- **Zusammenfassung strukturelle Beschränkungen**
 - **Regularität:** Einschränkung des möglichen Zusammenspiels von RBox-Axiomen
 - **Einfachheit von Rollen:** Einschränkung der Verwendbarkeit von Rollen in Zahlenrestriktionen
 - Einschränkungen der Gesamtstruktur einer Wissensbasis, bei der alle Axiome betrachtet werden müssen
 - Vereinigung mehrerer SROIQ Wissensbasen kann diese Einschränkungen verletzen, auch wenn die einzelnen Wissensbasen sie erfüllen!

OWL – Überblick über SROIQ

• Klassenausdrücke

- Klassennamen A, B
- Konjunktion $C \sqcap D$
- Disjunktion $C \sqcup D$
- Negation $\neg C$
- Exist. Rollenrestr. $\exists R.C$
- Univ. Rollenrestr. $\forall R.C$
- Self $\exists S.\text{Self}$
- Größer-als $\geq n S.C$
- Kleiner-als $\leq n S.C$
- Nominale $\{a\}$

• Rollen

- Rollennamen R, S, T
- einfache Rollen S, T
- Inverse Rollen R^-
- Universelle Rolle U

• TBox (Klassenaxiome)

- Inklusion $C \sqsubseteq D$
- Äquivalenz $C \equiv D$

• RBox (Rollenaxiome)

- Inklusion $R1 \sqsubseteq R2$
- Allgemeine Inkl. $R1 \circ \dots \circ Rn \sqsubseteq R$
- Transitivität $\text{Tra}(R)$
- Symmetrie $\text{Sym}(R)$
- Reflexivität $\text{Ref}(R)$
- Irreflexivität $\text{Irr}(S)$
- Disjunktheit $\text{Dis}(S, T)$

• ABox (Fakten)

- Klassenzugehörigkeit $C(a)$
- Rollenbeziehung $R(a, b)$
- Neg. Rollenbeziehung $\neg S(a, b)$
- Gleichheit $a \approx b$
- Ungleichheit $a \not\approx b$

- Inferenz mit SROIQ

- Rückblick: SHOIN (OWL DL) ist sehr komplex (NE XP TIME)
- Wie komplex ist SROIQ?
- Beobachtung: einige Ausdrucksmittel sind nicht wirklich nötig
 - $\text{Tra}(R)$ durch $R \circ R \sqsubseteq R$ ausdrückbar
 - $\text{Sym}(R)$ durch $R^- \sqsubseteq R$ ausdrückbar
 - $\text{Irr}(S)$ durch $\top \sqsubseteq \neg \exists S.\text{Self}$ ausdrückbar
 - Universelle Rolle darstellbar mit Hilfsaxiomen
 - $\top \sqsubseteq \exists R.\{a\}$, $R \circ R^- \sqsubseteq U$ (hier sind a und R neue Hilfssymbole)
 - ABox durch Nominale darstellbar, z.B. $R(a, b)$ durch $\{a\} \sqsubseteq \exists R.\{b\}$
- Qualifizierte Zahlenrestriktionen kaum problematisch

- Hauptproblem: Rollenaxiome (RBox)

- Wie geht man mit RBoxen um?
 - RBox-Regeln ähneln formalen Grammatiken
 - jede Rolle R definiert eine reguläre Sprache:
 - die Sprache der Rollen-Ketten, aus denen R folgt
 - reguläre Sprachen \equiv reguläre Ausdrücke \equiv endliche Automaten
- Ansatz: Tableauverfahren werden mit „RBox-Automaten“ erweitert

Tableauverfahren von SROIQ verfügbar:

- SROIQ ist entscheidbar.
 - Tableau-Verfahren ungeeignet für enge Komplexitätsabschätzungen
 - Komplexitätsresultat (2008): SROIQ ist N2ExpTime-vollständig!
 - Aber: Tableau-Algorithmus hat gute Anpassungseigenschaften:
 - ungenutzte Merkmale belasten die Abarbeitung kaum („pay as you go“)

OWL 2 DL

- SROIQ ist „nur“ logische Grundlage von OWL 2 DL
- Weitere nicht-logische Aspekte:
 - Syntax (Erweiterung nötig)
 - Datentypdeklaration und Datentypfunktionen, neue Datentypen
 - Metamodellierung: „Punning“
 - Kommentarfunktionen und ontologische Metadaten
 - Invers-funktionale konkrete Rollen (DatatypeProperties): „Simple Keys“
 - Mechanismen zu Ontologieimport
 - ...
- Hier: Übersicht einiger Kernaspekte

- **Metamodellierung**
 - Spezifikation ontologischen Wissens über einzelne Elemente der Ontologie (einschließlich Klassen, Rollen, Axiome).
- **Beispiele:**
 - „Die Klasse Person wurde am 3.1.2009 von MarkusK angelegt.“
 - „Für die Klasse Stadt wird die Property Einwohnerzahl empfohlen.“
 - „Die Aussage ‚Dresden wurde 1206 gegründet‘ wurde maschinell ermittelt mit einer Sicherheit von 85%.“
 - (Vergleich auch Reifikation in RDF Schema)

- Metamodellierung in ausdrucksstarken Logiken ist gefährlich und teuer!
- OWL 2 unterstützt zurzeit einfachste Form von Metamodellierung:
 - Punning
 - Bezeichner für Klassen, Rollen, Individuen müssen nicht disjunkt sein (Ausnahme: ObjectProperty und DataProperty)
 - keine logische Beziehung zwischen Klasse, Individuum und Rolle gleichen Namens
 - Beziehung nur relevant für pragmatische Interpretation
- Beispiel:
 - Person(Sebastian)
 - klasseErstelltVon(Person, Markus)

- Punning unterstützt einfache Metadaten mit (schwacher) semantischer Bedeutung
- Wie kann man rein „syntaktische“ Kommentare zu einer Ontologie machen?
 - Kommentare in XML-Dateien: `<!-- Kommentar -->`
 - kein Bezug auf OWL-Axiome dieser Datei
 - nicht-logische Annotationen in OWL 1:
 - `owl:AnnotationProperty`
 - fest verknüpft mit (semantischem) ontologischem Element, kein syntaktischer Bezug
- OWL 2 verändert die Bedeutung von Annotationen: keine semantische Interaktion, aber struktureller Teil von OWL-Ontologien.
- Außerdem: Annotationen ganzer Axiome möglich, nicht nur von Individuen

- OWL 2 kann in verschiedenen Syntaktischen Formen ausgedrückt werden:
 - Funktionale Syntax: ersetzt „Abstrakte Syntax“ von OWL 1
 - RDF-Syntax: Erweiterung der bestehenden OWL/RDF-Abbildung
 - XML-Syntax: Eigenständige XML-Serialisierung
 - Manchester Syntax: menschenlesbare Syntax, besonders für Ontologieeditoren
- funktionale Syntax einfacher zu definieren (keine RDF-Beschränkungen), kompakter
- RDF-Syntax für Abwärtskompatibilität wichtig

OWL 2 Lite

- OWL Lite in OWL 1 als Fehlschlag:
 - beinahe so komplex wie OWL DL
 - komplizierte Syntax gibt keinen direkten Zugang zu wahrer Ausdrucksstärke
 - Verwendung in Ontologien heute praktisch nur „zufällig“, nicht bewusst
- Ursprüngliches Ziel:
 - einfach und effizient implementierbarer Teil von OWL
- neuer Ansatz in OWL 2:
 - mehrere einfache Sprachprofile
 - OWL EL, QL, RL

- OWL EL

- OWL-Profil basierend auf Beschreibungslogik EL++ :

- Beschreibungslogik EL++

- Konzepte nur mit Konjunktion $C \sqcap D$, Existenz $\exists R.C$, \top und \perp
 - Nominale, eingeschränkte Property-Ranges
 - allgemeine Rolleninklusionen (RBox), Transitivität

- Vorteile:

- polynomielle Komplexität
 - schnelle Implementierungen verfügbar
 - unterstützt praktisch relevante Ontologien (z.B. SNOMED-CT)

- OWL QL

- OWL-Profil basierend auf Beschreibungslogik DL Lite:

- Beschreibungslogik DL Lite

- Oberklassen (rechte Seite von \sqsubseteq): $\sqcap, \sqsupset, \exists R.C$
- Unterklassen (linke Seite von \sqsubseteq): $\exists R.T$
- Inverse Rollen, einfache Rollenhierarchien
- ABox wie in SROIQ

- Vorteile:

- sub-polynomielle Komplexität (verwandt mit relationalen Datenbanken)
- schnelle Implementierungen verfügbar
- geeignet für besonders große Datenmengen

- OWL RL

- OWL-Profil basierend auf Horn-Regel-Fragment von OWL 2:

- Horn-Regel-Fragment von OWL 2

- Oberklassen (rechte Seite von \sqsubseteq): \top , $\exists R.\{a\}$, $\forall R.C$, $\leq 1R.C$
 - Unterklassen (linke Seite von \sqsubseteq): \top , \perp , $\exists R.C$, $\exists R.\{a\}$
 - Keine negierten Fakten, keine Reflexivität, sonst alle Rbox-Features

- Vorteile:

- polynomielle Komplexität
 - relativ einfache Implementierung (OWL-Axiome als Regeln)
 - verwandt mit Regelsprachen

OWL 2 Full

- Erweiterung von OWL Full um neue OWL-2-Konstrukte
- Semantik (größtenteils) als Erweiterung der OWL-Full-Semantik
- gedacht eher als konzeptionelle Modellierungssprache, zurzeit wenig Softwareunterstützung für automatische Ableitungen
- logische Konsistenz der Spezifikation weiter offen (wie bei OWL Full)
- viele OWL-Full-Ontologien nunmehr auch als OWL 2 DL interpretierbar (siehe z.B. Punning)

Noch Fragen ?

- Literatur:

- Buch “Semantic Web Grundlagen”, Springer Verlag 2008
Pascal Hitzler, Markus Krötzsch, Sebastian Rudolph, York Sure
ISBN: 978-3-540-33993-9
- W3C: Web Ontology Language Overview
<http://www.w3.org/TR/owl-features/>
- W3C: Web Ontology Language Reference
<http://www.w3.org/TR/owl-ref/>
- W3C: Web Ontology Language Guide
<http://www.w3.org/TR/owl-guide/>
- W3C: Web Ontology Language Semantics and Abstract Syntax
<http://www.w3.org/TR/owl-semantics/>
- W3C: OWL 2 Web Ontology Language Document Overview
<http://www.w3.org/TR/owl2-overview/>
- Deutsche Übersetzungen von W3C Dokumenten
<http://www.w3.org/2005/11/Translations/Lists/ListLang-de.html>